Suikoden Tierkreis

MANUAL DE INSTRUÇÕES
Nintendo DS

Este selo garante que a Nintendo aprovou a qualidade deste produto e que este está conforme altos padrões de qualidade técnica e capacidade de entretenimento. Ao comprar jogos e acessórios, certifica-te da existência deste selo, no sentido de serem perfeitamente compatíveis com o teu produto Nintendo.

IMPORTANTE: Lê atentamente o manual de Precauções de Saúde e Segurança antes de usar a Nintendo DS, um jogo ou acessório. Este manual contém informações importantes de saúde e segurança. Consulta este manual de instruções para assegurar a máxima diversão com o teu novo jogo. Também contêm informações sobre a Garantia e assistência. Guarda-o para futura referência.

ESTE JOGO SÓ FUNCIONA COM O SISTEMA NINTENDO DS.

JOGO MULTI-CARTÃO SEM FIOS DS
ESTE JOGO PERMITE JOGOS MULTI-JOGADOR SEM FIOS EM QUE CADA SISTEMA NINTENDO DS CONTÉM UM CARTÃO DE JOGO SEPARADO.

NINTENDO WI-FI CONNECTION
ESTE JOGO FOI CONCEBIDO PARA UTILIZAR A NINTENDO WI-FI CONNECTION.

IMPORTANTE: O uso de qualquer dispositivo ilícito com a tua consola Nintendo DS pode inutilizar este jogo.

História

Tu és o herói desta história, membro de uma família muito unida de protectores de uma vila remota chamada "Citro Village". Na tua luta para livrar a terra de criaturas terríveis vais ser confrontado com um fenómeno estranho... ... Uma luz emite qualquer coisa de invulgar no topo das antigas ruínas. A partir daqui, o teu destino e o dos teus companheiros irá mudar...

Personagens

Personagem Principal (Tu)
Um rapaz pertencente ao grupo de vigilantes de Citro Village. É optimista, nunca desiste e por vezes age sem antes pensar. Ele está celestialmente envolvido nas 108 estrelas do destino.

Marica
Filha do líder de Citro Village e também tua amiga de infância. Tornou-se numa vigilante contra a vontade dos pais e leva muito a sério o seu trabalho.

Jale
Outro amigo teu de infância. Ele é brusco e não fala muito. Actua de forma ultrajante para quem não conhece, mas trata muito bem os seus amigos. De vez em quando segue-te nas aventuras.

Liu
Veio não se sabe de onde e está a viver em Citro Village desde então. Ficou muito teu amigo e de Jale. Apesar de não gostar de situações muito duras, juntou-se ao teu grupo de vigilantes.

Dirk
Chefe dos vigilantes de Citro Village. Todos gostam dele e é um mentor para os mais novos, um bom lutador, e vai ensinar tudo o que sabe a ti e a Jale.

Controlos

* Controlos no Ecrã de Mapa | Controlos usados durante a escolha de nome	° Controlos no Menu Principal
Ecrã superior	**Botão Y** * Mostra o Menu Principal
Botão L ° Muda de personagem | Troca de método de inserção	**Botão X**
+Controlo Navega nos menus * Move o jogador	**Botão R** ° Muda de personagem | Troca de método de inserção
Ecrã inferior **(Ecrã Táctil)**	**Botão A** OK * Falar, examinar
START	**Botão B** Cancelar
SELECT	

Todos os controlos gerais podem ser usados com a stylus.

Nota: Se fechares a tua Nintendo DS durante o jogo, a unidade entra em Modo de Descanso, o que te permite poupar energia. Abre novamente a Nintendo DS para retomares o jogo.

Começar

1. Liga (ON) a consola. Lê o aviso de precauções de saúde com atenção e toca no ecrã táctil.

2. Toca no painel que diz "Suikoden Tierkreis" no ecrã de menu da DS, ou carrega o Botão A para começar o jogo.
   * Se a tua DS estiver configurada para Auto Mode (Modo Automático), podes saltar esta etapa. Para mais informações, consulta o manual de instruções da Nintendo DS.

3. No Ecrã de Título, toca no ecrã táctil ou carrega no Botão A para ires para o ecrã de escolha de ficheiro.

Ecrã de Título
O Ecrã de Título aparece depois de correr o filme de abertura. Toca no ecrã táctil ou pressiona START ou o Botão A para seguires em frente.

New Game (Novo Jogo): Joga desde o início. Para começar introduz um nome com um máximo de 12 caracteres para a tua personagem, seleccionando letras, pressionando o Botão A ou tocando nelas.

Load Game (Carregar Jogo): Se tiveres algum jogo guardado, podes continuar esse jogo escolhendo o ficheiro que quiseres carregar.

Criar o nome para a tua personagem: Serás prontamente impelido a dar um nome ao herói do jogo. Toca numa letra ou num símbolo uma vez para a seleccionares e uma segunda vez para confirmar a sua escolha. Quando estiver pronto toca em OK.

Guardar Dados
Podes guardar a progressão do teu jogo nos "save points" (ponto de guardar). Quando encontrares um desses pontos pressiona o Botão A e selecciona o local onde queres guardar o teu jogo. Podes guardar até dois ficheiros de cada vez. Não te esqueças que qualquer dado existente num ficheiro será substituído pelos novos dados caso escolhas esse ficheiro para guardar o teu jogo.

Avançar no jogo

Fluxo do Jogo
Vai à aventura controlando a personagem principal. À medida que vais avançando vais encontrar uma série de missões que terás que ultrapassar para continuares em frente. Completa estes desafios ao mesmo tempo que viajas para inúmeros destinos e combates um rol de inimigos. O número de aliados aumenta à medida que progrides no jogo. Podes também adicionar a personagem de uma outra pessoa e aventurarem-se juntos, usando as comunicações online da tua consola.
Nota: Algumas missões não são lineares com a aventura principal.

Dias e Estações

Os dias passam à medida que vais de cidade em cidade ou te alojas num "inn" (pensão). Depois de 30 dias, muda a estação.
Como uma nova estação vários aspectos mudam, tais como eventos que podem acontecer, inimigos que possam aparecer, ou rumores contados pelos negociantes. Certifica-te se estás na estação certa se, por exemplo, quiseres derrotar um inimigo designado.
Podes consultar a estação e o número de dias que já terão passado no canto superior esquerdo do Ecrã de Mapa.

Ecrã de Mapa

Tens dois tipos de mapa. O Mapa do Mundo e o Mapa do Terreno.
Vários locais, como cidades ou masmorras estão espalhados no Mapa do Mundo. A partir deste ecrã podes viajar de cidade em cidade, ou procurar um destino específico. O Mapa do Terreno aparecerá quando entras numa cidade através do mapa do Mundo. Aqui podes ver a cidade ou fazer uso dos edifícios. Se te deparares com um inimigo enquanto consultas algum destes mapas, uma batalha irá começar.

Mapa do Mundo

No ecrã de cima: A pequena área rectangular indica a área mostrada no ecrã de baixo.
Em cima está o nome do local que escolheste.
Em baixo alguma informação acerca desse local.

No ecrã de baixo: A pequena área circular é o cursor e o número que está ao lado da bota indica os que irá passar-se decidires fazer uma viagem até aquele lugar.
No canto inferior direito, encontras o ícone que te dá acesso ao menu principal.

Mapa do Terreno

No ecrã de cima: No canto superior esquerdo, encontras um primeiro ícone indicando a estação e um número referente aos dias que já passaram.

No ecrã de baixo: Ícone de movimento. Se estiver verde, passa para o próximo Mapa de Terreno. Se estiver amarelo, passa para o Mapa do Mundo. Se estiver encarnado, vai para o menu da cidade.
Por cima das pessoas está um ícone de conversação. Podes falar com a respectiva personagem aproximando-te dela e pressionando o Botão A.

Nota: Um ícone vai aparecer por cima de personagens ou itens com os quais podes interagir. Podes avançar com uma conversa pressionando nesse ícone.

Mapa do Terreno - Lojas

Há uma variedade de estabelecimentos espalhados pelas cidades e vilas incluíndo lojas conhecidas como postos de trocas. Fala com o proprietário da loja para comprar ou vender alguma coisa.

Trading Post (Posto de trocas)
Podes vender ou comprar vários bens aqui:

* O ícone de um carrinho de compras permite-te comprar.
* O ícone com uma moeda permite-te vender.
* O ícone de uma cabeça permite-te ouvir os rumores que circulam acerca dos bens.

Ganhar Potch (moeda local) Vendendo Bens
O valor de cada bem varia consoante os rumores que circulam ou o sítio onde o vendes. Se conseguires vender alguma coisa por um preço superior ao que pagaste na compra, vais naturalmente criar lucro. Podes saber qual o sítio que melhor te poderá pagar por um certo bem, ouvindo todos os rumores nos postos de trocas. Usa esta informação para teu proveito. Podes também adquirir bens derrotando monstros. Colecciona bens derrotando imensos monstros e depois vende-os para amealhares uma boa maquia de Potch.

Loja de Itens
Podes comprar e vender vários itens aqui, incluindo "Cough Drops" (Gotas para a Tosse) para recuperares do "Silence" (Silêncio) e "Medicine" (Medicamento) e recuperares HPs (Pontos de Vida). Selecciona os mesmos ícones que os anteriormente usados para comprar ou vender.

Comprar Itens
Selecciona um item e depois usa o +Controlo ou toca no ecrã táctil para definires a quantidade que queres comprar. Confirma a quantidade e selecciona "Buy" (Comprar) para completar a compra. O procedimento é o mesmo para vender um item. Basta seleccionar "Sell" (Vender) no final.

No ecrã, tens escrito o nome do produto e, mais à frente, a seguir a "Have" (Ter), a quantidade que tens. Por baixo está primeiro o valor e depois a quantidade que podes mudar para que no fim vejas o preço final. No canto inferior direito está o dinheiro que tens em tua posse no momento.

Weapon/Armour Shop (Loja de Armas e Armaduras)

Aqui podes comprar armas, armaduras e acessórios (conhecidos colectivamente como "equipment" (equipamento).
* Sempre que seleccionares uma peça de equipamento, quer estejas a comprar ou não, as personagens que a podem usar vão piscar no ecrã de cima.

A compra e venda de equipamento procedem-se da mesma forma de qualquer compra ou venda. Neste caso a única diferença é que podes experimentar peças que estejam a ser vendidas. Esta opção permite-te ver as mudanças nas estatísticas de um personagem antes de comprares a peça.

Inns (Pensões)
Recupera HP's (Pontos de Vida) ou MP's (Poderes Mágicos) alojando-te nestes locais. Podes também organizar um grupo e trocar de formação aqui.
As tuas opções são:

"Stay" (Ficar)	Paga em Potch uma estadia e passará um dia.
"Organize" (Organizar)	Organiza o teu grupo.
"Formation" (Formação)	Muda a formação do teu grupo.

Organizar um grupo

Selecciona o ícone "Organize" enquanto estás na pensão e poderás organizar o teu grupo de combate. Até quatro personagens podem fazer parte do teu grupo, podendo contar também com um membro extra que poderá ajudar através de uma habilidade especial, fixando o grupo num número final de cinco personagens. Para removeres alguém do teu grupo de combate, selecciona essa pessoa e depois "Remove" (Remover). Podes também substituir uma personagem simplesmente seleccionando outra. Se ainda houver lugar no grupo podes adicionar um membro seleccionando "Add Member". As personagens que já fazem parte de um grupo não podem fazer parte de outro.

Organizar Excursões
À medida que o jogo avança, haverá alturas em que poderás organizar uma "Sortie" (grupos de excursão) antes de partir para batalhas. Depois de organizares o grupo prime o Botão B ou toca no ícone com uma seta que está no canto inferior esquerdo e depois selecciona "Head Out" (Sair).

Headquarters (Quartel-General)

No Quartel-General, tens espaços onde podes comprar itens ou alistar-te para missões.

Quest Mediation Office (Posto de Mediação de Missões)
Podes te juntar a missões extra depois de o teu grupo receber a personagem Moana.

Pharmacy (Farmácia)
Depois de receberes certas personagens, podes comprar medicamentos aqui.

Sorcery Sphere (Esfera Mágica)
Podes atribuir a "Mark of the Stars" (Marca das Estrelas) à entrada e no "room of chronicles" (sala das crónicas). (Vê secção "Mark of the Stars")

Loja de Armas/Armaduras/Acessórios
Aqui podes comprar toda uma panóplia de equipamento.

Restaurante
Depois de receberes certas personagens podes comprar pratos aqui.

Tavern (Taberna)
Depois de receberes a personagem Erin podes fazer coisas que normalmente farias na pensão (por exemplo, recuperar HP, MP e editar membros do grupo).

Menu Principal

No Ecrã de Mapa, prime o Botão Y ou toca no ícone com o desenho de uma folha para aparecer o seguinte menu, onde poderás usar um item ou mudar a formação do teu grupo.

Item Bag (Saco de Itens)	Consulta os variados itens, tais como: ferramentas, medicamentos, equipamento e bens para a troca. Podes também escolher usar ou descartar um item.
Equipment (Equipamento)	Muda o Equipamento usado por cada membro do teu grupo.
Marks of the Stars (Marcas das Estrelas)	Vê a Marca das Estrelas de cada personagem. Podes também usar feitiços de cura.
Quest (Missão)	Consulta o estado actual da tua missão
Formation (Formação do grupo)	Muda a formação do teu grupo para as batalhas.
Character Info (Informação sobre a personagem)	Consulta os detalhes sobre cada personagem, como o seu estado ou equipamento.

Marcas das Estrelas

O que é a "Mark of Stars"?
As Marcas das Estrelas são habilidades que adquires ao encontrar livros que têm poderes misteriosos. As Marcas das Estrelas que adquires permitem-te usar técnicas e magias em combates ou desencadear certos efeitos como o "Counter Attack Boost" (Força de Contra-Ataque) quando as usas.

Equipar as Marcas das Estrelas
Equipa as Marcas das Estrelas através de uma "Sorcery Sphere" (Esfera Mágica). Chega perto de uma destas esferas e prime o Botão A ou toca na esfera para veres a lista das personagens aliadas. Depois escolhe uma delas, escolhe o sítio onde queres equipar e, finalmente, a Marca. Podes equipar até 4 Marcas em cada personagem. As esferas podem ser encontrada à entrada do Quartel-General ou nas salas de livros.

Formação

Muda as personagens da fila onde se encontram durante os combates. Escolhe a personagem que queres mudar e depois a posição para onde queres movê-la.

Fila da frente	Estas personagens estão próximas do inimigo e são atacadas com facilidade, mas são capazes de atacar com armas de curto alcance como espadas ou punhos.
Fila de trás	Estas personagens estão longe do inimigo e não podem ser atacadas com armas de curto alcance, mas são os únicos que podem atacar com armas de longo alcance. * As armas que não podem ser usadas estão assinaladas com uma cruz vermelha.

Informação da Personagem
Aqui vais poder ver a informação sobre as personagens do jogo. Escolhe uma personagem para mostrar a sua informação. Carrega no Botão A ou toca no ícone A para mudar de página e carrega no Botão L/Botão R ou toca nos ícones do ecrã, para mudar de personagens.

Ver Estatísticas

As estatísticas mostram as habilidades de uma personagem e aparecem no ecrã de informação da personagem e no ecrã de mudança de equipamento. Os diferentes valores que são exibidos mudam sempre que a personagem consegue mais níveis ou muda de equipamento.

Nível actual (Lv.) Aumenta sempre que se acumulam um certo número de pontos de experiência (EXP).	**Pontos de experiência (EXP)** Ganha combates para conseguires EXP.
HP (Pontos de Vida) actuais/máximo Diminui sempre que a personagem sofre danos, por exemplo, ao ser atacado por um inimigo.	**MP (Poderes Mágicos) actuais/máximo** Diminui principalmente ao utilizar as Marcas das Estrelas.

Estatísticas

Ataque Normal	Força de ataque da arma. Quanto maior for o valor, mais danos vai causar.
Ataque Mágico	Poder da Marca das Estrelas. Quanto maior for o valor, maior será o efeito das Marcas das Estrelas.
Defesa Normal	Força defensiva contra os ataques com armas.
Defesa Mágica	Força defensiva contra os ataques mágicos.
Habilidade	Relacionada com a taxa de sucesso de ataques e de evasão contra ataques do inimigo.
Velocidade	Quanto maior for o valor, mais cedo a personagem pode entrar em combate.
Sorte	Quanto maior for o valor, mais fácil a personagem consegue escapar dos inimigos e mais possibilidades de efectuar um golpe crítico (provocando mais danos aos inimigos) ao atacar.

Combates

Um combate começa quando encontras um inimigo no Ecrã de Mapa. Alguns eventos também podem resultar em combates. Os combates são baseados no sistema de ataque/contra-ataque. Ganhas se derrotares os teus inimigos antes de eles te derrotarem, mas se o inimigo derrotar antes todos os teus aliados, o jogo acaba.
No ecrã de cima podes ver os teus combatentes, a ordem que lhes deres no pequeno quadrado por baixo, a experiência da personagem onde diz "Lvl" (Nível), os Pontos de Vida (HP) ao lado do coração e o Poderes Mágicos (MP) ao lado da estrela.

Durante a batalha podes executar vários comandos descritos na lista abaixo.
Nota: Alguns combates podem acabar a meio por razões variadas e por vezes também podes prosseguir o jogo mesmo sendo derrotado.

No ecrã de baixo à esquerda encontras:

Comando Individual	Escolhe a ordem de ataque para cada personagem como o "Ataque Normal" ou "Ataque Mágico".
Automático	Todas as personagens vão escolher um alvo e usar um "Ataque Normal".
Escapar	Foge do campo de combate. Mas não podes fugir de alguns.
Subornar	Paga o inimigo em dinheiro, sendo esta uma maneira de evitar um combate. No entanto, nem sempre podes escolher esta opção.
Varrer	Elimina todos os teus inimigos de uma assentada. Nem sempre podes utilizar esta opção.

Começar um Combate
Após definires todas as acções a tomar e seleccionares "Start Battle" (Começar Combate), a luta começará pela personagem que tiver o melhor nível de velocidade. A ronda seguinte começa depois de todos atacarem, numa altura em que voltas a poder escolher as acções a seguir pelo teu grupo. Em algumas situações, a ordem de ataque poderá não ser definida pela velocidade de cada personagem.

Fim de Combate (Ecrã de Resultados)
Quando venceres um combate aparece o ecrã de resultados onde podes consultar os pontos de experiência que ganhaste. Prime o Botão A para veres os itens que adquiriste com esta vitória.

Mudança de Estado
O estado de uma personagem pode mudar ao ser atacada, por causa de uma Marca das Estrelas ou após o final de um combate. Aqui tens uma lista dos vários estados possíveis.

- **Poison (Veneno)** - Perdes um pouco de HP a cada ronda.
- **Sleep (Dormir)** - Ficas incapacitado por um determinado período de tempo.
- **Paralysis (Paralisia)** - As acções podem ser canceladas.
- **Unbalanced (Desequilibrado)** - Não podes actuar até à próxima ronda.
- **Bucket (Balde)** - A precisão do teu ataque ou a tua capacidade de evasão são diminuídas.
- **Silence (Silêncio)** - Não podes usar as Marcas das Estrelas por determinado tempo.
- **Confusion (Confusão)** - Atacas indiscriminadamente amigos e inimigos.
- **Gloom (Tristeza)** - Não podes efectuar ataques coordenados.
- **Anger (Irritação)** - Aumenta o poder dos ataques com armas.
- **Awakening (Despertar)** - Aumenta o poder dos teus ataque mágicos.
- **Direct Defense Boost** - Aumenta a tua capacidade de defesa contra ataques efectuados com armas.
- **Magic Defense Boost** - Aumenta a tua capacidade de defesa contra ataques efectuados com magia.
- **Attack Boost** - Aumenta o poder de ataque.
- **Magic Boost** - Aumenta o poder de ataques mágicos.
- **Incapacitated (Incapacidade)** - Acontece quando uma personagem fica sem HP e não pode combater mais.

Comandos em Combate

Menu de Comandos Individuais
Podes atribuir diferentes acções às personagens seleccionado o ícone com uma folha. Decide a acção de cada membro do grupo entre as cinco abaixo descritas.

- **Normal Attack (Ataque Normal)** - Ataque com arma. Não deves poder seleccionar inimigos que estejam nas filas de trás dependendo da personagem e da arma que escolheres.

- **Mark of Stars (Marca das Estrelas)** - Usa as Marcas das Estrelas empregando MP. Selecciona a Marca que quiseres e depois o alvo. Os números que se encontram perto do nome de cada marca representam o valor de MP que tens de utilizar para atacar com a respectiva Marca.

- **Coop Attack (Ataque em Cooperação)** - Esta opção pode apenas ser escolhida se estiverem juntas no grupo de combate as personagens certas. Este tipo de ataque é mais eficaz que os ataques normais mas uma personagem que use este ataque não pode atacar na mesma ronda.

- **Defend (Defesa)** - Aumenta a capacidade de defesa contra ataques inimigos.

- **Items (Itens)** - Usa um item como ataque. Selecciona o alvo e ataca.

Atributos das Armas
Os inimigos e as armas das personagens principais têm um de quatro atributos (cortar, furar, pancada ou nada) Têm também atributos contra os quais são menos eficazes ou mais resistentes. Se atacares um inimigo que é menos resistente a um certo atributo o teu ataque será mais poderoso e o contrário também é válido. Os atributos são apresentados quando seleccionas um inimigo para usares um ataque normal ou uma Marca das Estrelas, por isso assegura-te que usas essa informação para teu proveito.

Missões (Quests)

Missões vindas de todos os cantos do Mundo chegam à loja de Moana. Recebes dinheiro e itens sempre que reportares o sucesso de uma missão a Moana. Por isso parte, e cumpre o maior número de missões possível.

Aceitar Missões
Podes aceitar vários tipos de missões à medida que o jogo avança. As missões estão divididas em "Commander Quests" (Missões do Comandante) e "Party Quests" (Missões em Grupo). Numa "Commander Quest", vais numa missão com um grupo que obrigatoriamente tem de incluir a personagem principal. Numa "Party Quest", partes com um grupo onde a personagem principal fica de fora. Uma personagem que esteja numa "Party Quest" não poderá estar envolvida noutra missão até que o período de tempo designado tenha passado. (Se a personagem principal estiver no Quartel-General, essa personagem regressará temporariamente.)

Missão Cumprida ou Fracassada
Uma missão é cumprida quando a resolves. Recebe o prémio ao reportar a Moana. Podes até ganhar aliados no final de uma missão.
Uma missão falha se não conseguires resolvê-la, ou por teres escolhido as personagens erradas, ou por ter passado o tempo limite para o seu cumprimento ou por outra razão qualquer. Quando isso acontece, o prémio para quando a resolveres irá diminuir.

Quest Agency (Agência de Missões)

Menu da Agência de Missões
Podes fazer uma série de coisas neste espaço para além de aceitar ou reportar uma missão.

Accept (Aceitar)	Aceitar uma missão.
Report (Informar)	Informar os resultados de uma missão.
Check (Verificar)	Verificar as missões que estão a decorrer na altura.
Record (Arquivo)	Consultar as missões que já cumpriste até à data.
Corridor (Corredor)	Dirige-te ao corredor e comunica com outros mundos (consulta a partes deste manual dedicadas às comunicações sem fios). * Só está disponível se tiveres falado com Wahie pelo menos uma vez.

Ícones das Missões
Estes ícones aparecem ao lado do nome de cada missão para a definir.

Missão não confirmada		Missão Incompleta
Missão Completa	Commander Quest	Party Quest
Missão de Comunicação (enviado)		Missão de Comunicação (recebido)

Comunicações

O que são as comunicações?
Neste menu, podes trocar de personagens com outros jogadores usando a Nintendo Wi-Fi Connection ou a Comunicação Sem Fios DS. Podes depois encarregar uma das tuas personagens aliadas a partir em missões com o outro jogador. O contrário também pode acontecer, de maneira a que sejas ajudado a completar as tuas próprias missões.

- Cada missão tem um tempo limite e tens de cumprir a missão dentro desse tempo para teres sucesso.
- Se dispensares uma personagem de uma missão antes de estar cumprida, irás falhar.
- Pelo contrário, se jogares através da Nintendo Wi-Fi Connection e tiveres na tua missão uma personagem pertencente a outro jogador e essa personagem seja chamada de volta antes do fim do objectivo, poderás continuar a missão. Mas, normalmente, no fim de uma missão a personagem regressa ao jogo de onde provém.

Processo de envio

Enviar uma personagem
1. Para enviar uma personagem, escolhe primeiro o teu sistema de comunicação (Nintendo Wi-Fi Connection ou Comunicação Sem Fios DS).

2. Selecciona um objectivo (missão) e uma personagem.
3. Usa o mesmo sistema de comunicação para fazeres a tua personagem regressar.

Contratar uma personagem

1. Contrata a personagem vinda de outro jogador.
2. Adiciona a personagem a um grupo e dispõe dela como quiseres. Podes aceitar uma missão e usar essa personagem para a completar.
3. Devolve a personagem usando o mesmo sistema de comunicação.

Nota: Usa o mesmo sistema de comunicação para contratar e fazer regressar as tuas personagens (Nintendo Wi-Fi Connection ou Comunicação Sem Fios DS).

Comunicações Sem Fios DS (Múltiplos Cartões)

Eis uma explicação de como podes jogar, utilizando o Jogo Multi-Cartão DS.

O Que Vais Precisar

Consola Nintendo DS ..... Um para cada jogador
Cartão de Jogo "Suikoden Tierkreis" ..... Um para cada jogador Um para cada jogador

Procedimentos para a Ligação

1. Certifiquem-se que as consolas estão desligadas e introduzam o cartão de jogo em cada uma delas.
2. Liguem as consolas. Se o "Start Up Mode" (Modo de Arranque) da tua consola estiver no MANUAL MODE (Modo Manual), aparece o Ecrã de Menu Nintendo DS. Se estiver no AUTO MODE (Modo Automático). No caso de estar definido no AUTO MODE (Modo Automático), passa para o ponto 4.
3. Toca no painel "Suikoden Tierkreis".
4. Agora segue as instruções da secção "Comunicação" deste manual.

Orientações para a Comunicação

Para obteres melhores resultados quando utilizares a Comunicação Sem Fios, segue estas orientações.

O ícone é um indicador de Comunicação Sem Fios. Aparece no Ecrã de Menu Nintendo DS ou no Ecrã de Jogo. Quando surgir o ícone de DS sem fios, a função de Comunicação Sem Fios será activada. NÃO utilizes a Comunicação Sem Fios em zonas interditas (tais como hospitais, aviões, etc.). Para obteres mais informações acerca da utilização da função de Comunicações Sem Fios, consulta o Folheto Precauções de Saúde e Segurança, que acompanha o teu sistema Nintendo DS.

O ícone que aparece durante a Comunicação Sem Fios, é um indicador da actual intensidade do sinal sem fios. Existem quatro níveis de intensidade de sinal. Uma recepção de sinal de maior intensidade facilita a jogabilidade sem fios. Quanto a funcionalidade de Comunicação Sem Fios está activada, o indicador LED de energia fica intermitente.

Para obteres melhores resultados, segue estas instruções:

- Começa com uma distância entre os sistemas de cerca de 10 metros ou menos e vai-te aproximando ou afastando conforme desejares, mantendo o sinal de intensidade em duas ou mais barras para melhores resultados.
- Mantém a distância máxima entre os sistemas nos 20 metros ou menos.
- Os sistemas devem estar numa posição tão frente-a-frente quanto possível.
- Evita que haja pessoas ou outros obstáculos entre os sistemas Nintendo DS.
- Evita a interferência com outros dispositivos. Se parecer que as comunicações estão a ser afectadas por outros dispositivos (redes LAN sem fios, microondas, dispositivos sem fios, computadores), desloca-te para outro local ou desliga o dispositivo que estiver a causar a interferência.

Comunicação

Começar a Comunicação

À medida que avanças na história, vais poder conectar-te a outros jogadores falando com uma personagem especial. Selecciona o ícone "Wi-Fi" para usares a Nintendo Wi-Fi Connection, ou o ícone "DS" para usares a Comunicação Sem Fios DS. Em seguida, escolhe uma das quatro opções no menu, aqui descritas. Podes seleccionar o ícone com uma ferramenta para alterares a configuração da tua ligação Nintendo Wi-Fi Connection.

Enviar uma personagem: Envia uma personagem a cumprir missões num outro mundo. Selecciona um objectivo (missão) e depois a personagem que queres enviar.

Vê a tua personagem regressar: Faz regressar uma personagem que tenhas despachado. Depois de seleccionares o mesmo modo de conexão usado para a despachar, selecciona esta opção e depois a personagem que irá regressar. Se estiveres a usar a ligação Nintendo WFC, o estado dessa personagem será apresentado e depois podes escolher "Have Return" (Fazer Regressar) para que ela volta ao teu jogo.

Contratar uma personagem: Selecciona esta opção para contratares uma personagem de outro jogo. Selecciona aquela que quiseres de uma lista que te será apresentada. Depois de contratares essa personagem, podes incluí-la num grupo e usá-la para cumprir missões.

Dispensar uma personagem contratada: Envia uma personagem de volta ao seu mundo. Selecciona a personagem que quiseres enviar de uma lista que te é apresentada.

Esta secção explica como jogar usando a Comunicação Sem Fios DS.

O Que Vais Precisar
2 Nintendo DS / Nintendo DS Lite
2 Cartões de Jogo "Suikoden Tierkreis"

Procedimentos para a Ligação
1. Certifiquem-se que as consolas estão desligadas (OFF) antes de introduzirem os cartões de jogo.
2. Liguem (ON) as consolas. O ecrã de menu DS aparece.
3. Toca no painel "Suikoden Tierkreis".
4. Agora segue as instruções da secção "Processo de envio" para completar o procedimento.

Nintendo Wi-Fi Connection

A Nintendo Wi-Fi Connection permite a vários jogadores que possuam o jogo "Suikoden Tierkreis" jogarem em conjunto pela Internet, mesmo que haja grandes distâncias a separá-los.

- Para jogar jogos Nintendo DS pela Internet, terás primeiro de configurar a Nintendo Wi-Fi Connection (Nintendo WFC) no teu sistema Nintendo DS. Consulta o Manual de Instruções da Nintendo WFC incluído neste jogo, para obter mais informações sobre como configurar o teu Nintendo DS.

- Para concluir a configuração da Nintendo WFC, também precisarás de ter acesso a um PC com uma ligação à rede sem fios (como um router sem fios) e uma conta de Internet de banda larga activa.

- Se não tiveres um dispositivo de rede sem fios instalado no teu PC, precisas de um Nintendo Wi-Fi USB Connector (vendido separadamente). Consulta o Manual de Instruções da Nintendo WFC para mais informações.

- O jogo através da Nintendo Wi-Fi Connection consome mais energia da bateria do que os outros tipos de jogo. Poderás preferir usar a fonte de alimentação para evitar ficar sem energia quando usas a Nintendo Wi-Fi Connection.

- Também podes jogar jogos compatíveis com Nintendo WFC em hot spots de Internet seleccionados, sem qualquer configuração adicional.

- O Acordo dos Termos de Utilização que regula o jogo através da Nintendo Wi-Fi Connection está disponível no Manual de Instruções da Nintendo Wi-Fi Connection ou online, em support.nintendo.com.

Para obter mais informações sobre a Nintendo WFC, sobre a configuração do Nintendo DS ou uma lista dos hot spots de Internet disponíveis, visita support.nintendo.com.

O sistema de classificação etária PEGI:

Categorias de classificação etária:

Descritores de conteúdo:

LINGUAGEM OBSCENA

DISCRIMINAÇÃO

DROGAS

JOGOS DE AZAR

MEDO

CONTEÚDO SEXUAL

VIOLÊNCIA

O logótipo PEGI Online indica que um jogo permite ao utilizador ter acesso a jogos online. Para mais informações sobre jogos online, visite: http://www.pegionline.eu

Para mais informações sobre o sistema de classificação PEGI (Pan European Game Information), visita:

http://www.pegi.info

GARANTIA

Este produto tem uma garantia de 2 anos.

Em caso de avaria ou qualquer dúvida, contactar Concentra - Produtos para Crianças, S.A. - Telefone: 21 940 5800.

Se o produto apresentar uma avaria técnica e estiver dentro do prazo de garantia, e desde que esta não se deva a negligência, acidente, utilização inadequada ou tentativa de reparação por técnico não autorizado por Concentra - Produtos para Crianças, S.A., responsabilizar-nos-emos pela sua reparação ou troca.

O consumidor, durante o período de garantia de 2 anos estipulado por lei, deverá denunciar qualquer defeito no prazo de 2 meses a contar da data em que tenha detectado tal desconformidade, de modo a que se possa proceder à reparação ou troca do produto em questão, desde que acompanhado pela respectiva prova de compra.

Entende-se por prova de compra a factura onde conste o produto, data de aquisição, nº de contribuinte e nome da loja. Após terminar a garantia, em caso de avaria ou qualquer dúvida, é favor contactar Concentra - Produtos para Crianças, S.A. e tentaremos resolver qualquer problema.

concentra

Guarde a nossa morada para futura referência.
Distribuído em Portugal por:
Concentra - Produtos para Crianças, S.A.
R. Prof. Henrique Barros, 9
2685-339 Prior Velho